

PEŁNA COOLTURKA

ZASADY GRY

Gra planszowa dla 2-4 graczy w wieku od 4 lat

Zawartość:


1 plansza do gry*
1 kostka
4 figurki
4 żetony
20 kart z pytaniami

Celem gry jest dotarcie jako pierwszy na metę (POKiS).

Przygotowanie

Przed rozpoczęciem gry należy wydrukować planszę* oraz wszystkie niezbędne elementy: kostkę, figurki, żetony, 20 kart z pytaniami. Planszę należy wyciąć i skleić w wyznaczonym miejscu. Figurki i kostkę trzeba złożyć i skleić, karty z pytaniami ułożyć napisami w dół w stos obok planszy, a żetony umieścić na wyznaczonych polach.

Zaczynamy!

Grę rozpoczyna najmłodszy uczestnik. Gracze rzucają kostką zgodnie z ruchem wskazówek zegara, poruszając się o odpowiednią liczbę pól. Na polu ze znakiem zapytania należy wziąć jedną kartę z pytaniem z góry stosu, odpowiedzieć na pytanie, a następnie odłożyć ją na spód stosu. Do dyspozycji są łatwe pytania (jasne karty) i trudne (ciemne karty). To gracz decyduje, z którego stosu losuje. Gracz, który nie zna odpowiedzi czeka jedną kolejkę. W drodze do POKiSu można zbierać żetony, o ile stanie się na polu, na którym się znajdują. Zebranie przynajmniej jednego żetonu umożliwia skorzystanie z *Ciuchci Tumskiej*, ale tylko w przypadku gdy uczestnik stanie na polu oznaczonym lokomotywą 

Miłej zabawy!

* Plansza jest w dwóch wersjach, kolorowej i czarno białej w zależności od preferencji domowych drukarek. Jeśli Twoja drukarka drukuje na czarno białą, nic straconego, możesz swoją planszę pokolorować według swojego uznania!



JAKA JEST TWOJA
ULUBIONA
PIOSENKA



WYMIEN 2 RZECZY,
KTÓRYMI MOŻNA
MALOWAĆ

nałóż klej

nałóż klej

nałóż klej

nałóż klej

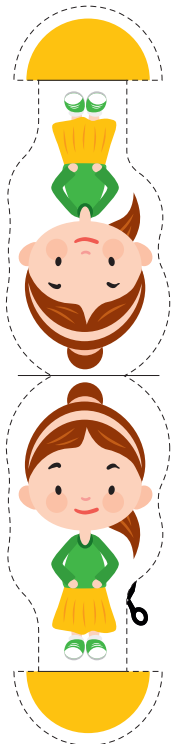
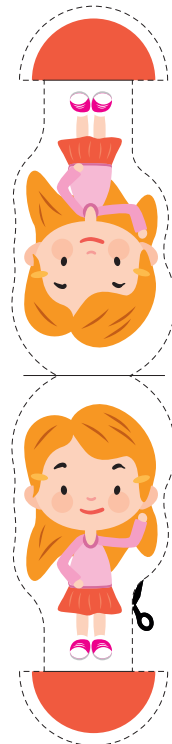
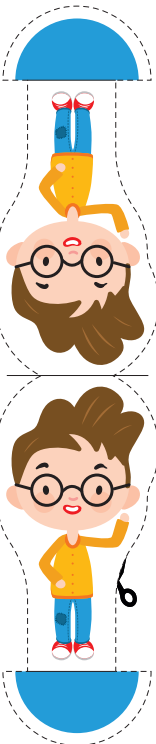
nałóż klej

nałóż klej

nałóż klej



złóż i sklej figurki





ILE JEST
W PŁOCKU
MOSTÓW



WYMIĘŃ ZWIERZĘ
Z DŁUGĄ SZYJĄ



WYMIĘŃ 2
ZWIERZĘTA
MIESZKAJĄCE
W PŁOCKIM ZOO



WYMIĘŃ
CZĘŚĆ CIAŁA,
DZIĘKI KTÓREJ
MÓWISZ



JAKI KSZTAŁT
ZNAJDUJE SIĘ
W LOGO POKIS



JAKIE KAMIENNE
ZWIERZĘTA
STRZEGA WEJŚCIA
DO RATUSZA



JAK NAZYWA SIĘ
PŁOCKA DRUŻYNA
PIŁKI NOŻNEJ



JAKA RZEKA
PRZEPIŹYWA PRZEZ
PŁOCK



JAK NAZYWA SIĘ PŁOCKI
FESTIWAL FOLKLORYSTYCZNY?
A. FOLKLOR FOLK FESTIVAL
B. VISTULA FESTIVAL PŁOCK
C. VISTULA FOLK FESTIVAL

ODPOWIEDZ: C



PRZY JAKIEJ ULICY MIEŚCI SIĘ POKIS?

- A. TUMSKIEJ 8
- B. JAKUBOWSKIEGO 10
- C. TADEUSZA KOŚCIUSZKI 6

ODPOWIEDZ: B



KTO JEST PATRONEM POKIS-U?

- A. FRYDERYK CHOPIN
- B. JERZY SZANIAWSKI
- C. FRANCISZKA I STEFAN THEMERSON

ODPOWIEDZ: C



JAKIE KOLORY WIDNIEJĄ
NA FLADZE PŁOCKA?

- A. ŻÓŁTY, ZIELONY, NIEBIESKI
- B. ŻÓŁTY, CZERWONY, NIEBIESKI
- C. CZERWONY, CZARNY, NIEBIESKI

ODPOWIEDZ: B



ROZWIŃ SKRÓT POKIS:

- A. PŁOCKI OŚRODEK KULTURY I SPORTU
- B. PŁOCKI OŚRODEK KULTURY I SZTUKI
- C. POWIATOWY OŚRODEK KULTURY I SPORTU

ODPOWIEDZ: B



KTÓRY JUBILEUSZ ŚWIĘTUJE PŁOCKI
OŚRODEK KULTURY I SZTUKI
IM. THEMERSONÓW W 2020 ROKU?

- A. 15
- B. 20
- C. 30

ODPOWIEDZ: B



JAK NAZYWA SIĘ KINO W POKISIE?

- A. KINO ZA ROGIEM
- B. KINO NA DACHU
- C. KINO W PIWNICY

ODPOWIEDZ: A



JAK NAZYWA SIĘ PRACOWNIA POKIS,
KTÓRA SWOJĄ SIEDZIBĘ MA W GALERII WISŁA?

- A. PRACOWNIA DZIAŁAŃ TWÓRCZYCH „KOLOR I FORMA”
- B. PRACOWNIA DZIAŁAŃ TWÓRCZYCH „FORMA I SZTUKA”
- C. PRACOWNIA DZIAŁAŃ TWÓRCZYCH „KOLOR I FORMUŁA”

ODPOWIEDZ: A



JAK NAZYWA SIĘ PRACOWNIA POKIS,
KTÓRA SWOJĄ SIEDZIBĘ MA
W CENTRUM HANDLOWYM ATRIUM MOSTY?

- A. GALERIA SZTUKI DZIECI I MŁODZIEŻY
- B. PŁOCKA GALERIA SZTUKI
- C. PRACOWNIA DZIAŁAŃ TWÓRCZYCH „KOLOR I FORMA”

ODPOWIEDZ: A



JAK NAZYWA SIĘ JARMARK
ORGANIZOWANY NA PRZEŁOMIE
MAJA I CZERWCA W PŁOCKU?

- A. JARMARK PŁOCKI
- B. JARMARK NA TUMACH
- C. JARMARK TUMSKI

ODPOWIEDZ: C

PEENA COOLTURKA



NIE MASZ BILETU KOMUNIKACJI MIEJSKIEJ, MUSISZ SIĘ WROCIC

COFASZ SIĘ O 3 POLA

-3

ZWIEDZASZ MUZEUM, CZEKASZ DWIE KOLEJKI

MOŻESZ SKORZYSTAĆ Z ROWERU MIEJSKIEGO, RUSZASZ SIĘ O 3 POLA DO PRZODU

MUSISZ ODPOWIEDZIEĆ NA PYTANIE ABY IŚĆ DALEJ

tu przyklej drugą część planszy



START

STOP
CZERWONE ŚWIATŁO,
CZEKASZ JEDNĄ KOLEJKĘ

IDZIESZ
NA SKRÓTY

ZGUBIŁEŚ KLUCZE OD DOMU,
MUSISZ SIĘ WROCIC

-2
COFASZ SIĘ
O 2 POLA

DODATKOWY RZUT
KOSTKĄ

DODATKOWY RZUT
KOSTKĄ

ZAPOMNIAŁEŚ BILETU,
WRACASZ NA START

SKORZYSTAJ
Z CIUCHCI TUMSKIEJ

MUSISZ ODPOWIEDZIEĆ
NA PYTANIE ABY IŚĆ DALEJ

??

MIEJSCE NA KARTY PYTAŃ



PYTANIA ŁATWE



PYTANIA TRUDNE