

PEŁNA COOLTURKA

ZASADY GRY

Gra planszowa dla 2-4 graczy w wieku od 4 lat

Zawartość:


1 plansza do gry*
1 kostka
4 figurki
4 żetony
20 kart z pytaniami

Celem gry jest dotarcie jako pierwszy na metę (POKiS).

Przygotowanie

Przed rozpoczęciem gry należy wydrukować planszę* oraz wszystkie niezbędne elementy: kostkę, figurki, żetony, 20 kart z pytaniami. Planszę należy wyciąć i skleić w wyznaczonym miejscu. Figurki i kostkę trzeba złożyć i skleić, karty z pytaniami ułożyć napisami w dół w stosy obok planszy, a żetony umieścić na wyznaczonych polach.

Zaczynamy!

Grę rozpoczyna najmłodszy uczestnik. Gracze rzucają kostką zgodnie z ruchem wskazówek zegara, poruszając się o odpowiednią liczbę pól. Na polu ze znakiem zapytania należy wziąć jedną kartę z pytaniem z góry stosu, odpowiedzieć na pytanie, a następnie odłożyć ją na spód stosu. Do dyspozycji są łatwe pytania (jasne karty) i trudne (ciemne karty). To gracz decyduje, z którego stosu losuje. Gracz, który nie zna odpowiedzi czeka jedną kolejkę. W drodze do POKiSu można zbierać żetony, o ile stanie się na polu, na którym się znajdują. Zebranie przynajmniej jednego żetonu umożliwia skorzystanie z *Ciuchci Tumskiej*, ale tylko w przypadku gdy uczestnik stanie na polu oznaczonym lokomotywą 

Miłej zabawy!

* Plansza jest w dwóch wersjach, kolorowej i czarno białej w zależności od preferencji domowych drukarek. Jeśli Twoja drukarka drukuje na czarno białe, nic straconego, możesz swoją planszę pokolorować według swojego uznania!



**JAKA JEST TWOJA
ULUBIONA
PIOSENKA**



**WYMIEN 2 RZECZY,
KTÓRYMI MOŻNA
MALOWAĆ**

nałóż klej

nałóż klej

nałóż klej

nałóż klej

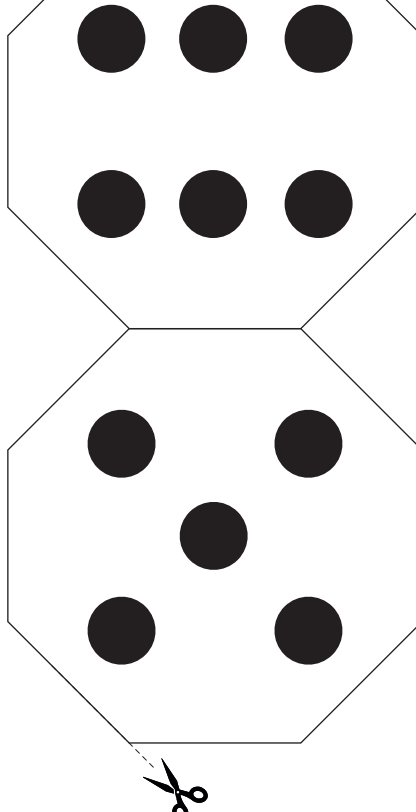
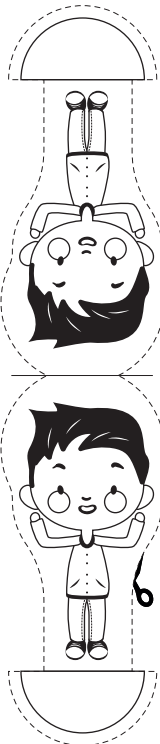
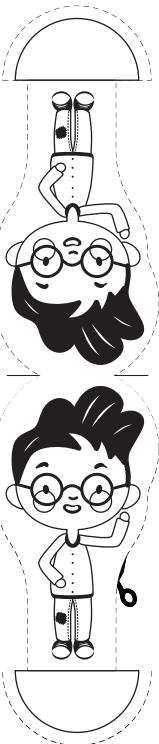
nałóż klej

nałóż klej

nałóż klej



złóż i sklej figurki





**ILE JEST
W PŁOCKU
MOSTÓW**



**WYMIEN ZWIERZĘ
Z DŁUGĄ SZYJĄ**



**WYMIEN 2
ZWIERZĘTA
MIESZKAJĄCE
W PŁOCKIM ZOO**



**WYMIEN
CZĘŚĆ CIAŁA,
DZIĘKI KTÓREJ
MÓWISZ**



**JAKI KSZTAŁT
ZNAJDUJE SIĘ
W LOGO POKIS**



**JAKIE KAMIENNE
ZWIERZĘTA
STRZEGA WEJŚCIA
DO RATUSZA**



**JAK NAZYWA SIĘ
PŁOCKA DRUŻYNA
PIŁKI NOŻNEJ**



**JAKA RZEKA
PRZEPLÝWA PRZEZ
PŁOCK**



**JAK NAZYWA SIĘ PŁOCKI
FESTIWAL FOLKLORYSTYCZNY?
A. FOLKLOR FOLK FESTIVAL
B. VISTULA FESTIVAL PŁOCK
C. VISTULA FOLK FESTIVAL**

ODPOWIEDZ: C



PRZY JAKIEJ ULICY MIEŚCI SIĘ POKIS?

- A. TUMSKIEJ 8
- B. JAKUBOWSKIEGO 10
- C. TADEUSZA KOŚCIUSZKI 6

ODPOWIEDZ: B



KTO JEST PATRONEM POKIS-U?

- A. FRYDERYK CHOPIN
- B. JERZY SZANIAWSKI
- C. FRANCISZKA I STEFAN THEMERSON

ODPOWIEDZ: C



JAKIE KOLORY WIDNIEJĄ
NA FLADZE PŁOCKA?

- A. ŻÓŁTY, ZIELONY, NIEBIESKI
- B. ŻÓŁTY, CZERWONY, NIEBIESKI
- C. CZERWONY, CZARNY, NIEBIESKI

ODPOWIEDZ: B



ROZWIŃ SKRÓT POKIS:

- A. PŁOCKI OŚRODEK KULTURY I SPORTU
- B. PŁOCKI OŚRODEK KULTURY I SZTUKI
- C. POWIATOWY OŚRODEK KULTURY I SPORTU

ODPOWIEDZ: B



KTÓRY JUBILEUSZ ŚWIĘTUJE PŁOCKI
OŚRODEK KULTURY I SZTUKI
IM. THEMERSONÓW W 2020 ROKU?

- A. 15
- B. 20
- C. 30

ODPOWIEDZ: B



JAK NAZYWA SIĘ KINO W POKISIE?

- A. KINO ZA ROGIEM
- B. KINO NA DACHU
- C. KINO W PIWNICY

ODPOWIEDZ: A



JAK NAZYWA SIĘ PRACOWNIA POKIS,
KTÓRA SWOJĄ SIEDZIBĘ MA W GALERII WISŁA?

- A. PRACOWNIA DZIAŁAŃ TWÓRCZYCH „KOLOR I FORMA”
- B. PRACOWNIA DZIAŁAŃ TWÓRCZYCH „FORMA I SZTUKA”
- C. PRACOWNIA DZIAŁAŃ TWÓRCZYCH „KOLOR I FORMUŁA”

ODPOWIEDZ: A



JAK NAZYWA SIĘ PRACOWNIA POKIS,
KTÓRA SWOJĄ SIEDZIBĘ MA
W CENTRUM HANDLOWYM ATRIUM MOSTY?

- A. GALERIĄ SZTUKI DZIECI I MŁODZIEŻY
- B. PŁOCKA GALERIA SZTUKI
- C. PRACOWNIA DZIAŁAŃ TWÓRCZYCH „KOLOR I FORMA”

ODPOWIEDZ: A

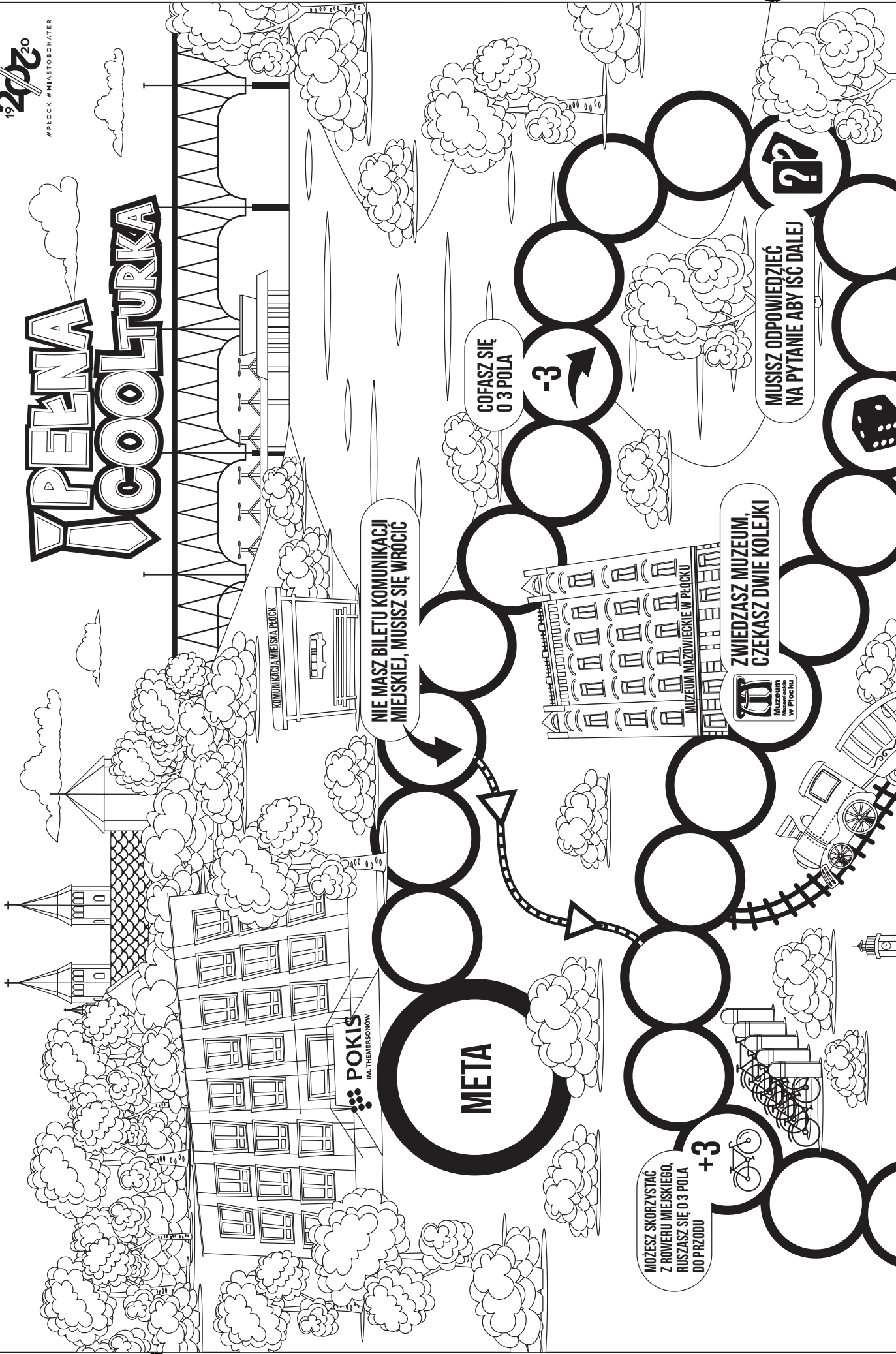


JAK NAZYWA SIĘ JARMARK
ORGANIZOWANY NA PRZEŁOMIE
MAJA I CZERWCA W PŁOCKU?

- A. JARMARK PŁOCKI
- B. JARMARK NA TUMACH
- C. JARMARK TUMSKI

ODPOWIEDZ: C

PRENA COOLTURKA



POKIS
IM. THIEMSONÓW

KOMUNIKACJA MIEJSKA PŁOCK

MUZEUM MAZOWIECKIE W PŁOCKU

Muzeum
Historii
w Płocku

NIE MASZ BILETU KOMUNIKACJI
MIEJSKIEJ, MUSISZ SIĘ WROCIC

META

COFASZ SIĘ
O 3 POLA

-3

MUSISZ ODPOWIEDZIEĆ
NA PYTANIE ABY IŚĆ DALEJ

??

MOŻESZ SKORZYSTAĆ
Z ROWERU MIEJSKIEGO,
RUSZASZ SIĘ O 3 POLA
DO PRZODU

+3



ZWIEDZASZ MUZEUM,
CZEKASZ DWIE KOLEJKI

MIEJSCE NA KARTY PYTAŃ



PYTANIA ŁATWE



PYTANIA TRUDNE