

**REGULAMIN
FILMOWEJ GRY MIEJSKIEJ
w PŁOCKU**

§ 1. WSTĘP

1. Filmowa Gra Miejska w Płocku (zwana dalej „GRA”) jest poświęcona polskim i zagranicznym filmom.
2. Filmowa Gra Miejska odbywa się na terenie miasta Płocka 30 maja 2018 roku, w godz. 9.30 – 14.30.

§ 2. ORGANIZATORZY GRY

1. Organizatorami GRY - odbywającej się w ramach projektu „Filoteka Szkolna. Akcja!” realizowanego przez Centrum Edukacji Obywatelskiej i Filotekę Narodową przy wsparciu Polskiego Instytutu Sztuki Filmowej - są: **Płocki Ośrodek Kultury i Sztuki** oraz **V LO Zespołu Szkół CENTRUM EDUKACJI w Płocku**.
2. Płocki Ośrodek Kultury i Sztuki zapewnia wsparcie merytoryczne i techniczne organizatorom i uczestnikom gry.
3. Uczniowie V LO Zespołu Szkół CENTRUM EDUKACJI w Płocku opracowują scenariusz i mechanikę gry oraz zapewniają obsługę punktów.

§ 3. UCZESTNICZY

1. Uczestnikami GRY mogą być zarówno osoby pełnoletnie, jak i niepełnoletnie (zwani dalej „Uczestnikami”) uczniowie szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych.
2. Warunki uczestnictwa w GRZE niepełnoletniego ucznia gimnazjum, jest obecność nauczyciela gimnazjum, uprawnionego do opieki nad tym uczniem, a w przypadku niepełnoletniego ucznia szkoły ponadgimnazjalnej - pisemna zgoda rodzica lub prawnego opiekuna ([wzór w załączniku nr 1](#)).
3. Uczestnicy biorą udział w GRZE, zorganizowani w Zespoły.
4. W skład każdego Zespołu wchodzi od 2 do 4 osób.
5. Uczestnik biorący udział w GRZE, nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych, uniemożliwiających uczestnictwo w GRZE.

§ 4. ZASADY GRY

1. Motywem przewodnim jest Płock w filmie. Na 9 stanowiskach ulokowanych w poszczególnych punktach Starego Miasta będą czekały na uczniów zadania filmowe do wykonania; aktorskie, sprawnościowe, logiczne, detektywistyczne i artystyczne.
2. GRA ma pokazać Płock jako miasto inspiracji dla artystów, miasto w którym nakręcono kilkanaście filmów i kilka seriali. Celem organizatorów jest zainspirowanie uczniów do podjęcia własnych poszukiwań filmowych. Zadania będą miały charakter edukacyjno – zabawowy.
3. Filmowa Gra Miejska odbędzie się w dniu 30 maja 2018 (środa). Rozpoczęcie gry nastąpi w Kinie za Rogiem – Płockim Ośrodku Kultury i Sztuki (ul. Tumska 9a) o godz. 9.30.
4. Rejestracja uczestników rozpoczyna się od godz. 9.00.
5. Uczestnicy GRY, w trakcie jej trwania, zobowiązani są poruszać się pieszo. Ze względu na specyfikę GRY, Organizatorzy zalecają stroje sportowe i wygodne obuwie.
6. Uczestnicy muszą poruszać się po trasie gry ulokowanej na terenie Starego Miasta w Płocku i wykonywać zadania razem w swoich grupach. Odstąpienie od tych zasad, równoznaczne jest z dyskwalifikacją z GRY.
7. Warunkiem udziału w GRZE jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego ([załącznik nr 2](#)) i przesłanie go drogą mailową na adres: kinozarogiem@pokis.pl do dnia 28 maja 2017 roku lub złożenie go w pokoju nr 62 w Zespole Szkół Centrum Edukacji, im. I. Łukasiewicza w Płocku. Formularz znajduje się do pobrania na stronie www.pokis.pl. W razie wystąpienia problemów z pobraniem karty prosimy o kontakt na wyżej wymieniony adres mailowy.
8. Zgłoszenia niekompletne i otrzymane po upływie terminu dokonywania zgłoszeń, nie będą brane pod uwagę.
9. Każda grupa zgłoszona do udziału w GRZE, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z Regulaminem GRY, otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia na adres e-mail, z którego wpłynęła karta zgłoszeniowa.
10. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odrzucenia zgłoszenia bez podawania przyczyn.
11. Celem GRY jest dotarcie przez Grupy do wszystkich PUNKTÓW i wykonanie zadań. Na każdej stacji będą przyznawane punkty. Każda grupa jest zobowiązana do sprawnego przemieszczania się z punktu do punktu GRY.
12. Dotarcie ostatniej grupy uczestników GRY na metę (gra zakończy się w Kinie za Rogiem w Płocku) przewidziane jest najpóźniej na godzinę 14:30. Ostateczna godzina zakończenia GRY jest uzależniona od liczby grup, które się zgłoszą.
13. W przypadku naruszenia przez Uczestnika GRY lub Grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania GRY innym Uczestnikom bądź niszczenia wskazówek w dowolnym momencie GRY, Organizatorzy mają prawo wykluczyć Grupę i wszystkich jej członków z GRY. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 5. OCHRONA DANYCH

Zgodnie z art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych informujemy, iż:

1. Administratorem danych osobowych Uczestnika jest Płocki Ośrodek i Sztuki z siedzibą w Płocku przy ulicy Tumskiej 9a.
2. Dane osobowe Uczestnika przetwarzane będą w celu realizacji niniejszej GRY.
3. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne.

§ 6. UWAGI KOŃCOWE

1. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
 - a) potwierdzeniem, że każdy z członków Grupy zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w GRZE, na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b) wyrażeniem przez każdego z członków Grupy zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych, w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
 - c) wyrażeniem przez każdego z członków Grupy zgody na rozpowszechnianie wizerunku Uczestnika, oraz imienia i nazwiska Uczestnika.
2. Przez przystąpienie do uczestnictwa w GRZE, na zasadach wskazanych w niniejszym Regulaminie, Uczestnik wyraża swoją zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku na zdjęciach wykonanych w trakcie GRY. Uczestnik, wyrażając swoją zgodę, przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, iż jego zdjęcia mogą zostać rozpowszechnione przez Organizatora do celów promocyjnych, w szczególności w materiałach reklamowych Organizatorów. Z tytułu rozpowszechniania wizerunku na ww. zdjęciach Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie.

§ 4. NAGRODY

1. Zdobywcy największej liczby punktów otrzymają Nagrodę główną ufundowaną przez organizatorów.
2. Wśród pozostałych uczestników odbędzie się losowanie upominków.
3. Grupom zostaną również przyznane dyplomy uczestnictwa za udział w GRZE.

Zgadzam się na udział mojego dziecka:

(imię i nazwisko)

w Filmowej Grze Miejskiej w Płocku, organizowanej przez Płocki Ośrodek Kultury i Sztuki w dn. 30 maja 2018 roku w g. 9.30 – 14.30 na terenie Starego Miasta w Płocku. Zostałam/em poinformowana/ny, że Gra odbywać się będzie na terenie miasta oraz że uczestnicy będą wykonywać zadania w małych grupach bez opieki nauczyciela. W związku z powyższym wyrażam zgodę na uczestnictwo mojego dziecka w Filmowej Grze Miejskiej na ww zasadach.

(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego – czytelny podpis)

(miejsce i data)

Wyrażam również zgodę na umieszczanie zdjęć i/lub filmów zawierających wizerunek mojego syna/córki zarejestrowanych w czasie trwania wydarzenia w dn. 30 maja 2018, w Internecie.

Jednocześnie przyjmuję do wiadomości, że wizerunek mojego dziecka będzie wykorzystywany wyłącznie w celu promocji i potrzeb funkcjonowania Płockiego Ośrodka Kultury i Sztuki i z tego tytułu nie będę rościć wobec Płockiego Ośrodka Kultury i Sztuki jakichkolwiek roszczeń związanych z ochroną wizerunku, prawami autorskimi, czy też finansowych.

(podpis)

FILMOWA GRA MIEJSKA W PŁOCKU | **FORMULARZ ZGŁOSZENIA** | załącznik nr 2

Zapraszamy do udziału w filmowej grze miejskiej. Wydarzenie odbędzie się 30 maja 2018 w godzinach 9:30 -14:30 w Kinie za Rogiem i jego okolicach. By wziąć w nim udział, należy do 30 maja w imieniu klasy lub grupy uczniów wypełnić poniższy formularz i przesłać na adres: kinozarogiem@pokis.pl (w tytule maila proszę wpisać „Filmowa Gra Miejska”).

Po zweryfikowaniu formularza i nie później niż do 29 maja 2018 na podany adres mailowy zostaną wysłane: potwierdzenie i wszystkie informacje szczegółowe dotyczące gry miejskiej. W razie pytań prosimy o kontakt.

Imię i nazwisko osoby zgłaszającej:

.....

Jestem:

uczniem

nauczycielem

pełnoletnim opiekunem

inne

Adres e-mail osoby zgłaszającej:

.....

Nazwa szkoły, klasa:

.....

Liczba uczniów, która weźmie udział w grze:

.....

Imiona i nazwiska uczniów, którzy wezmą udział w grze (pytanie nieobowiązkowe)

.....

.....

NAZWA GRUPY (np. „Ludzie z szafą”)

.....